

機械振動解析の基礎

徳島大学大学院
ソシオテクノサイエンス研究部
日野 順市

Part 7

8章 振動の制御

1. 受動制御 (Passive Control)
2. 能動制御 (Active Control)
3. 準能動制御 (Semi-active Control)

効果
バランス
信頼性
経済性

8.1 制御方法

受動制御: エネルギー不要, 高信頼性, 経済的
パラメータ調整(不変), 動吸振器


能動制御: 高性能, エネルギー必要, コスト上昇
アクチュエータ, 制御器

準能動制御: 省エネルギー, 中間的
パラメータ調整(可変), 制御器

受動制御で目標が達成できればOK,
達成できなければ, 能動制御を使用

8.2 振動制御 (PD制御)

フィードバック制御 (PD制御)



$$m\ddot{x} = -c\dot{x} - kx + F(t) + u(t) \quad (8.1)$$

$$m\ddot{x} = -(c+a)\dot{x} - (k+b)x + F(t) \quad (8.2)$$

$$m\ddot{x} + (c+a)\dot{x} + (k+b)x = F(t) \quad (8.3)$$

$$\ddot{x} + 2\zeta_a\omega_n\dot{x} + \omega_n^2x = F(t)/m \quad (8.4)$$

$$u(t) = -a\dot{x} - bx \quad \omega_n = \sqrt{(k+b)/m}$$

$$\zeta_a = (c+a)/2\sqrt{m(k+b)}$$

8.2 振動制御 (極)

式(8.4)をラプラス変換する。ただし, $x(0) = \dot{x}(0) = 0$

$$(s^2 + 2\zeta_a\omega_n s + \omega_n^2)X(s) = F(s)/m \quad (8.5)$$

伝達関数は s_1, s_2 を極(Pole)という

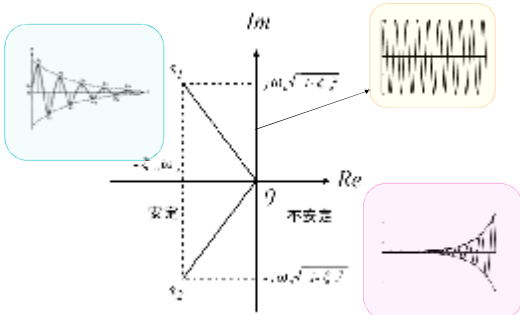
$$G(s) = \frac{X(s)}{F(s)} = \frac{1}{m(s^2 + 2\zeta_a\omega_n s + \omega_n^2)} = \frac{1}{m(s-s_1)(s-s_2)} \quad (8.6)$$

$$\zeta_a > 1: s_1, s_2 = -\zeta_a\omega_n \pm \omega_n\sqrt{\zeta_a^2 - 1}$$

$$\zeta_a = 1: s_1, s_2 = -\zeta_a\omega_n \text{ (重根)}$$

$$\zeta_a < 1: s_1, s_2 = -\zeta_a\omega_n \pm j\omega_n\sqrt{1 - \zeta_a^2} \text{ (振動的)}$$

8.2 振動制御 (s平面)



系の極と振動特性

8.2 振動制御 (極の制御)

フィードバックゲインaおよびbにより極の位置を移動できる

$$\omega_n = \sqrt{(k+b)/m} \quad (8.8)$$

$$\zeta_n = (c+a)/2\sqrt{m(k+b)} \quad (8.9)$$

以下のパラメータの振動系があるとき、その極の位置を示せ

$$m = 1(\text{kg}), c = 0(\text{N} \cdot \text{s} / \text{m}), k = 25(\text{N} / \text{m})$$

また、極を $(-1 \pm 5j)$ に配置したい時、ゲイン a, b を決定せよ

Ans. $\pm 5j, a = 2, b = 1$

8.3 状態方程式

1自由度系については、先の方法でゲインの決定OK

系の次数が増えると、解を求めることは困難

状態方程式(State Equation) \rightarrow 極配置法(Pole Assignment Method)

式(8.10)を状態方程式に変換する

$$m\ddot{x} + kx = u \quad (8.10)$$

自明な式 $\dot{x} = \dot{x}$ を利用し、 $x_1 = x$ および $x_2 = \dot{x}$ とおくと

$$\begin{cases} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \end{cases} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -k/m & 0 \end{bmatrix} \begin{cases} x_1 \\ x_2 \end{cases} + \begin{bmatrix} 0 \\ 1/m \end{bmatrix} u \quad (8.11)$$

8.3 状態方程式

ここで $x = [x_1 \ x_2]^T$ とおくと

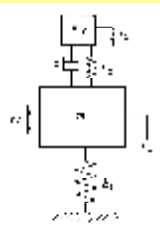
変位が測定できるとすれば、出力方程式は

$$y = [1 \ 0]x \quad (8.12)$$

したがって、次のように表すことができる

$$\begin{cases} \dot{x}(t) = Ax(t) + Bu(t) \\ y(t) = Cx(t) \end{cases} \quad (8.13)$$

問題: 図の振動系の運動方程式を状態方程式に書き直せ.



2自由度振動系

8.4 可制御性・可観測性

まず、下記の条件を満足するかどうかを調べることが必要である

可制御性: 入力 $u(t)$ がすべての状態 x に影響を及ぼすことができる
可観測性: すべての状態の挙動が出力に反映する

状態ベクトル x が n 次元ベクトルのとき

可制御性: $\text{rank}[B \ AB \ \dots \ A^{n-1}B] = n \quad (8.14)$

可観測性: $\text{rank} \begin{bmatrix} C \\ CA \\ CA^2 \\ \vdots \\ CA^{n-1} \end{bmatrix} = n \quad (8.15)$

8.4 可制御正準形式

状態方程式から伝達関数

$$G(s) = C(sI - A)^{-1}B = \sum_{i=1}^n \frac{\beta_i \theta_i}{s - s_i} \quad (8.16)$$

ここで、 s_i は固有値、 $\beta_i \neq 0$ のとき可制御、 $\theta_i \neq 0$ のとき可観測
 I_s は可制御、可観測を満たす i の集合である

伝達関数が以下のようにあたえられるとき

$$G(s) = \frac{Y(s)}{U(s)} = \frac{c_3 s^2 + c_2 s + c_1}{s^3 + a_3 s^2 + a_2 s + a_1} \quad (8.17)$$

これから実現(状態方程式と出力方程式)をもとめる

8.4 可制御正準形式

分母のみを考えて

$$G_0(s) = \frac{Y_0(s)}{U(s)} = \frac{1}{s^3 + a_3 s^2 + a_2 s + a_1} \quad (8.18)$$

$Y(s)$ と $Y_0(s)$ の間には以下の関係がある

$$\begin{cases} Y(s) = c_1 Y_0(s) + c_2 s Y_0(s) + c_3 s^2 Y_0(s) \\ y(t) = c_1 y_0(t) + c_2 \dot{y}_0(t) + c_3 \ddot{y}_0(t) \end{cases} \quad (8.19)$$

よって、式(8.16)より

$$(s^3 + a_3 s^2 + a_2 s + a_1) Y_0(s) = U(s) \quad (8.20)$$

$$\begin{cases} y_0^{(3)}(t) + a_3 \ddot{y}_0(t) + a_2 \dot{y}_0(t) + a_1 y_0(t) = u(t) \\ y_0^{(3)}(t) = -a_3 \ddot{y}_0(t) - a_2 \dot{y}_0(t) - a_1 y_0(t) + u(t) \end{cases}$$

8.4 可制御正準形式

状態変数 $z_1 = y_0, z_2 = \dot{y}_0, z_3 = \ddot{y}_0$ とおくと

$$\begin{aligned} \dot{z}_1 &= z_2 \\ \dot{z}_2 &= z_3 \\ \dot{z}_3 &= -a_1 z_1 - a_2 z_2 - a_3 z_3 + u \\ y &= c_1 z_1 + c_2 z_2 + c_3 z_3 \end{aligned} \tag{8.21}$$

と書き直せる. 行列形式で表すと

$$\begin{bmatrix} \dot{z}_1 \\ \dot{z}_2 \\ \dot{z}_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ -a_1 & -a_2 & -a_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} z_1 \\ z_2 \\ z_3 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} u \tag{8.22}$$

$$y = \begin{bmatrix} c_1 & c_2 & c_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} z_1 \\ z_2 \\ z_3 \end{bmatrix} \tag{8.23}$$

8.4 可制御正準形式

ここで, 以下の可制御正準形式が導けた

$$\tilde{A} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ -a_1 & -a_2 & -a_3 \end{bmatrix}, \tilde{B} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \tilde{C} = [c_1 \ c_2 \ c_3] \tag{8.24}$$

一般化すると

$$G(s) = \frac{c_n s^{n-1} + \dots + c_2 s + c_1}{s^n + a_n s^{n-1} + \dots + a_2 s + a_1} \tag{8.25}$$

$$\tilde{A} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 0 & 1 \\ -a_1 & -a_2 & -a_3 & \dots & -a_n \end{bmatrix}, \tilde{B} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \tilde{C} = [c_1 \ c_2 \ \dots \ c_n] \tag{8.26}$$

8.5 極配置法

状態フィードバックによる極配置をおこなう

$$\begin{aligned} \dot{x}(t) &= Ax(t) + Bu(t) \\ y(t) &= Cx(t) \end{aligned} \tag{8.27}$$

x : n 次元ベクトル 状態量
 u : スカラー 制御量 (操作量)
 y : スカラー 出力

状態フィードバックの制御力は

$$u = -f_1 x_1 - f_2 x_2 - \dots - f_n x_n = -f^T x \tag{8.28}$$

ただし $f = [f_1 \ f_2 \ \dots \ f_n]$

閉ループ系は以下のように表すことができる

$$\dot{x} = (A - Bf) x \tag{8.29}$$

8.5 極配置法

対象としている系が**可制御正準形式に変換できると**

$$z = (\tilde{A} - \tilde{B}\tilde{f})z \tag{8.30}$$

$$\tilde{A} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 0 & 1 \\ -a_1 & -a_2 & -a_3 & \dots & -a_n \end{bmatrix}, \tilde{B} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \tilde{f} = [f_1 \ f_2 \ \dots \ f_n]$$

したがって

$$\tilde{A} - \tilde{B}\tilde{f} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 0 & 1 \\ -(a_1 + f_1) & -(a_2 + f_2) & -(a_3 + f_3) & \dots & -(a_n + f_n) \end{bmatrix} \tag{8.31}$$

8.5 極配置法

式(8.31)の特性方程式は

$$|sI - (\tilde{A} - \tilde{B}\tilde{f})| = s^n + (a_n + \tilde{f}_n)s^{n-1} + \dots + (a_2 + \tilde{f}_2)s + (a_1 + \tilde{f}_1) \tag{8.32}$$

固有値(極)を $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$ とすれば

$$(s - \lambda_1)(s - \lambda_2) \dots (s - \lambda_n) = s^n + d_n s^{n-1} + \dots + d_2 s + d_1 \tag{8.33}$$

係数を比較することで制御ゲイン \tilde{f} が求まる

$$\tilde{f}_i = d_i - a_i, \quad i = 1, \dots, n \tag{8.34}$$

では, 可制御正準形式で無い場合はどうするか?

8.6 変換行列

変換行列 T を導く ($n=3$ の場合)

$$\tilde{A} = T^{-1}AT, \quad \tilde{B} = T^{-1}B, \quad T = [t_1 \ t_2 \ t_3] \tag{8.35}$$

式(8.35)の関係から

$$AT = T\tilde{A}, \quad B = T\tilde{B} = T \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = t_3 \tag{8.36}$$

すなわち

$$A[t_1 \ t_2 \ t_3] = [t_1 \ t_2 \ t_3] \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ -a_1 & -a_2 & -a_3 \end{bmatrix} \tag{8.37}$$

$$= [-a_1 t_3 \ t_1 - a_2 t_3 \ t_2 - a_3 t_3]$$

8.6 変換行列

列毎に考えると

$$\begin{aligned} At_1 &= -a_1 t_3 \\ At_2 &= t_1 - a_2 t_3 \\ At_3 &= t_2 - a_3 t_3 \end{aligned} \quad (8.38)$$

式(8.36), (8.38)より

$$\begin{aligned} t_3 &= B \\ t_2 &= At_3 + a_3 t_3 = AB + a_3 B \\ t_1 &= At_2 + a_2 t_3 = A^2 B + a_3 AB + a_2 B \end{aligned} \quad (8.39)$$

整理すると

$$\begin{aligned} A[t_1 \ t_2 \ t_3] &= [t_1 \ t_2 \ t_3] \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ -a_1 & -a_2 & -a_3 \end{bmatrix} \\ &= [-a_1 t_3 \ t_1 - a_2 t_3 \ t_2 - a_3 t_3] \end{aligned} \quad (8.40)$$

8.6 変換行列

n次元系に一般化すると

$$T = [B \ AB \ \dots \ A^{n-1}B] \begin{bmatrix} a_2 & a_3 & a_4 & \dots & a_n & 1 \\ a_3 & a_4 & \dots & a_n & 1 & \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots & \vdots & \\ a_n & 1 & \dots & \vdots & \vdots & 0 \\ 1 & & & & & \end{bmatrix} \quad (8.41)$$

先の可制御正準形式のフィードバックゲインより元の系 A, B, f と可制御正準形式の系 $\tilde{A}, \tilde{B}, \tilde{f}$ の関係は

$$\begin{aligned} T^{-1}(A - Bf)T &= T^{-1}AT - T^{-1}BfT = \tilde{A} - \tilde{B}\tilde{f} \\ \tilde{f} &= fT, \quad f = \tilde{f}T^{-1} \\ f &= [d_1 - a_1 \ d_2 - a_2 \ \dots \ d_n - a_n]T^{-1} \end{aligned}$$

8.7 最適制御

極配置による振動制御は感覚的に分かり易いが、どこに極を配置すればよいのが問題となる。ここで、ある評価規範を最小にする最適制御を利用する。評価規範を次のように定義する

$$J = \frac{1}{2} \int_0^{\infty} \{x(t)^T Qx(t) + ru(t)^2\} dt \quad (8.42)$$

ここで、Q は半正定行列、r は正の数(制御力が1つの時)状態フィードバックのゲインは、

$$u^*(t) = -f^* x(t), \quad f^* = r^{-1} B^T P \quad (8.43)$$

ただし、P は以下のリカッチ方程式より決定する

$$PA + A^T P - PB r^{-1} B^T P + Q = 0 \quad (8.44)$$

8.8 オブザーバ

制御を行う際に、実際には全ての状態量を得ることは困難限られた測定値から状態量を推定する必要

同一次元オブザーバの設計

制御対象の状態方程式

$$\begin{aligned} \dot{x} &= Ax + Bu \\ y &= Cx \end{aligned} \quad (8.45)$$

式(8.45)の数学モデル(推定値)

$$\begin{aligned} \dot{\hat{x}} &= A\hat{x} + Bu \\ y &= C\hat{x} \end{aligned} \quad (8.46)$$

8.8 オブザーバ

真の出力と推定値間の誤差による修正

$$\begin{aligned} \dot{\hat{x}} &= A\hat{x} + Bu + L(y - \hat{y}) \\ &= A\hat{x} + Bu + LC(x - \hat{x}) \\ &= (A - LC)\hat{x} + Bu + Ly \end{aligned} \quad (8.47)$$

誤差ベクトル $e = \hat{x} - x$ とおけば式(8.47)は

$$\dot{\hat{e}} = (A - LC)e \quad (8.48)$$

オブザーバゲイン L により誤差をゼロになるように収束させるすなわち、(A - LC) の極を希望の特性に配置する **極配置**

8.7 最適制御

極配置による振動制御は感覚的に分かり易いが、どこに極を配置すればよいのが問題となる。ここで、ある評価規範を最小にする最適制御を利用する。評価規範を次のように定義する

$$J = \int_0^{\infty} \{x(t)Qx(t) + ru(t)^2\} dt \quad (8.42)$$

ここで、 Q は半正定行列、 r は正の数(制御力が1つの時)状態フィードバックのゲインは、

$$u^*(t) = -f^* x(t), \quad f^* = r^{-1} B^T P \quad (8.43)$$

ただし、 P は以下のリカッチ方程式より決定する

$$PA + A^T P - PB r^{-1} B^T P + Q = 0 \quad (8.44)$$